

測量計算・電子野帳 (TS)

A-SurveyAd

Android

エース プロジェクト

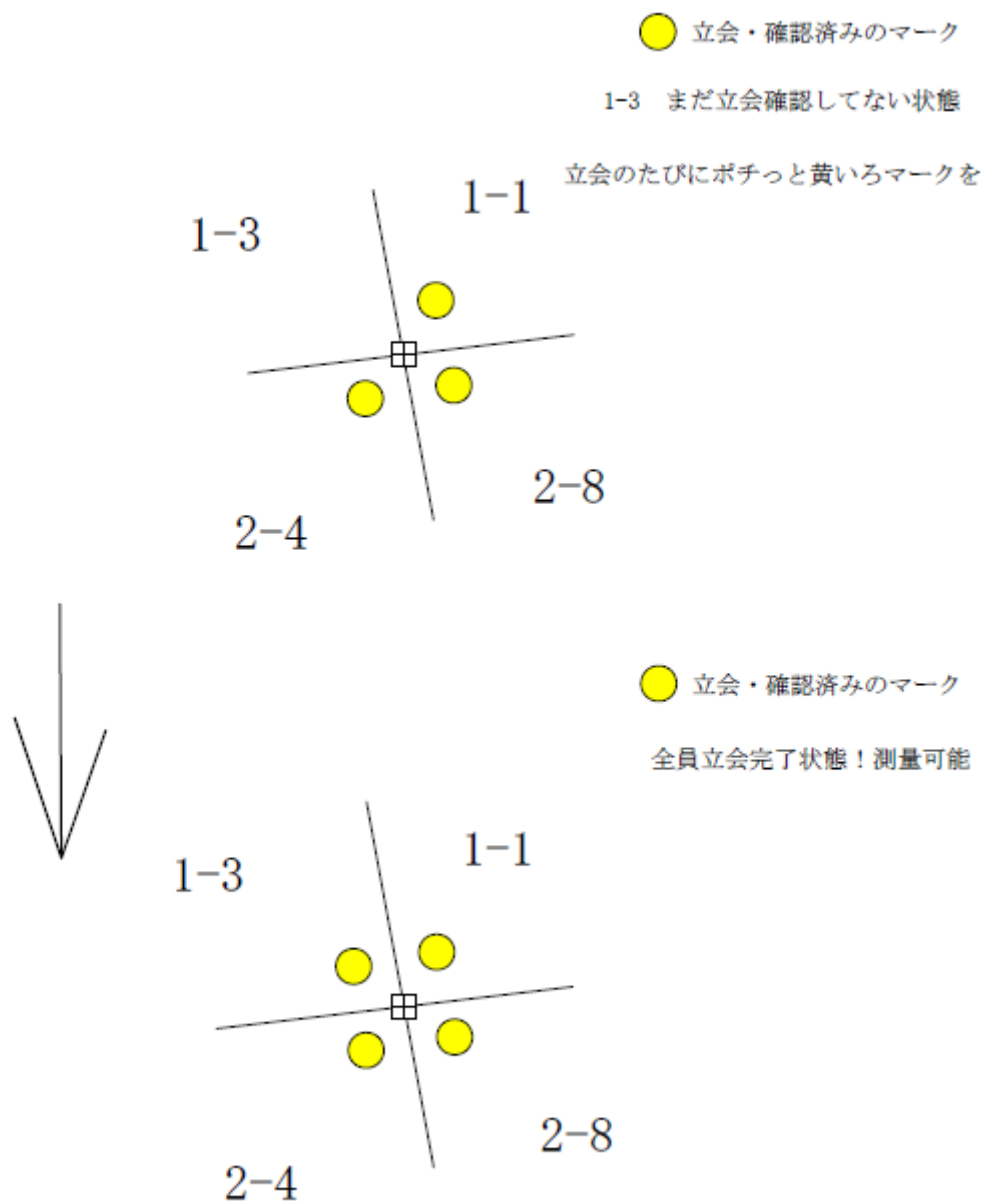
2019/03

Ver 3.1.5 にて追加された機能です。

- ・ マーカー機能を追加

1、 マーカー機能を追加

ユーザー様から、下記の要望がありました。



当初は、単純に黄色の○を、タップで配置、表示するつもりでしたがもう少し、汎用性があればと思い、「**マーカー機能**」にしました。

- ・ 配置するマーカー画像は、**JPEG ファイル**とする。
- ・ **jp.Asurvey/Marker** フォルダに、JPEG ファイルを置く。
- ・ 画像は、自由に作成した物を、**Marker フォルダにコピーするだけで使用できる**。
ただし、サイズはなるべく小さいピクセルサイズを推奨。
- ・ 画像ファイルを置くだけで、使用できるがリスト選択で順番が指定できないので **MarkerList.txt** ファイルに、画像名称を記述して、その順番に表示する。
このファイル記述されていない、画像は使用できないので、
画像の使用の有無の調整も可能になる。
このファイルが無ければ、Marker フォルダにある画像が全て表示されるが表示順は不定となります。
- ・ 画像は、**ファイル名がキー**となるのでユニークである事。
例えば、現場 1 で、“金属プレート”を使用している場合に、
システムの、Marker フォルダに、この“金属プレート.jpg”が無い場合は表示されなくなります。
同様に、MarkerList.txt から“金属プレート”を削除した場合も表示されなくなります。
“金属プレート.jpg”の画像を変更した場合は、変更した画像が使用されます。
- ・ マーカー機能は、**マルチボタン**になります。
- ・ 画面の拡大、縮小でマーカーサイズは変わりませんが、縮小時に見えにくい場合があるので縮小時には、3段階で小さく表示します。
あまりにも、小さい場合は表示する意味が無いので、表示しません。

「条件設定」 — 「表示条件」

マーカーを表示するかどうかと、サイズの指定が追加されています。

A-SurveyAdB 表示条件

○ K

☒ レイアウトをナイトする

点名サイズ

マークサイズ

☒ 画地を表示する

☒ グリッドを表示する

☒ 線データを表示する

☒ タイトルを表示する
(再起動が必要です。)

☒ メニューをアクションバーにする
(再起動が必要です。)

☒ 背景画像 1 を表示 ☒ 2 を表示

透明度 0-255

☒ 距離文字を表示する

☒ マーカーを表示する

マーカーサイズ

<——— 表示の ON, OFF

<——— マーカーの最大サイズを指定
Android 機の解像度により、適宜調整してください。見やすいサイズ、好み。

Marker フォルダ

サンプルの JPEG 画像を、用意しました。

ネットのフリー素材や、境界標識を作成してみました。

jp.Asurvey/Marker フォルダに置きます。

携帯番号ライセンスで、MicroSD を使わない場合や、MicroSD を使用できない機種は内部メモリの、ASurvey 測量/Marker フォルダです。

1 個は、162×162 ピクセルで、12KB ぐらいです。

自由に作成してください。



MarkerList.txt ファイル

このファイルの用途は、最初に記述したとおりです。

サンプルにも、このファイルが含まれています。

下記のように、単純に JPEG ファイルのファイル名が記述されています。

この順番で、先頭から表示されます。

Marker フォルダに、JPEG ファイルが有っても、このファイルに記述されていない画像は使用されません。

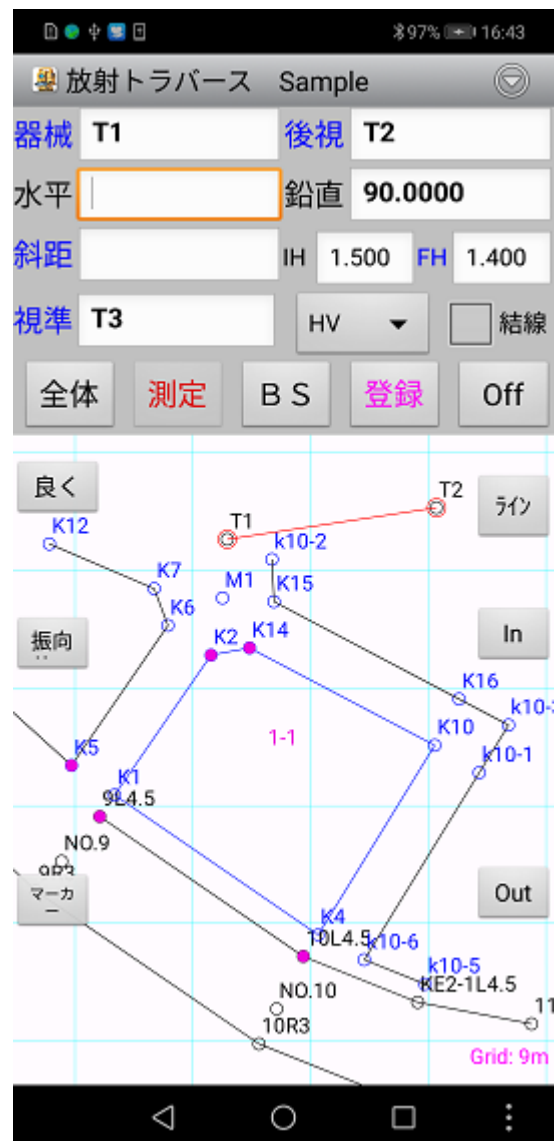
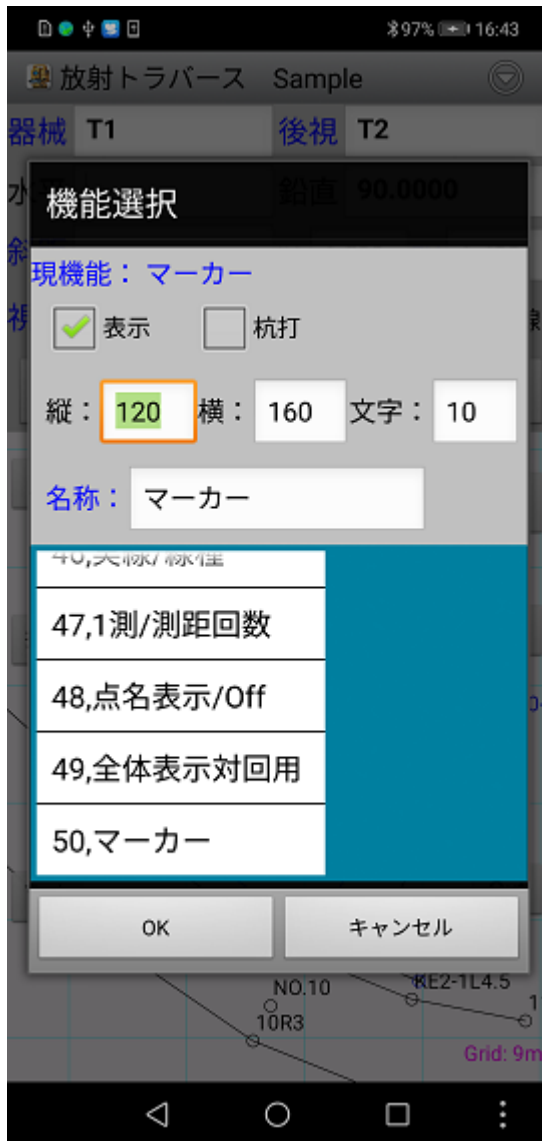
自由に編集してください。

但し、名称がキーになっているので、大文字、小文字、スペースを含め間違うと表示されません。

黄色丸
赤丸
ニコニコ
金属鋳
金属プレート
コンクリート杭
石杭
刻み
木杭
プラスチック
引照点
1 素子
ピンボール 1
ソキア
針葉樹
広葉樹
パーキング
注意
注意 2
自転車
トイレ
進入禁止
青三角
青四角
トプコン
ライカ
ニコン
トリンブル

マルチボタン

マルチボタンの、50 に、マーカーが追加されています。
MultiBton.txt を更新してください。

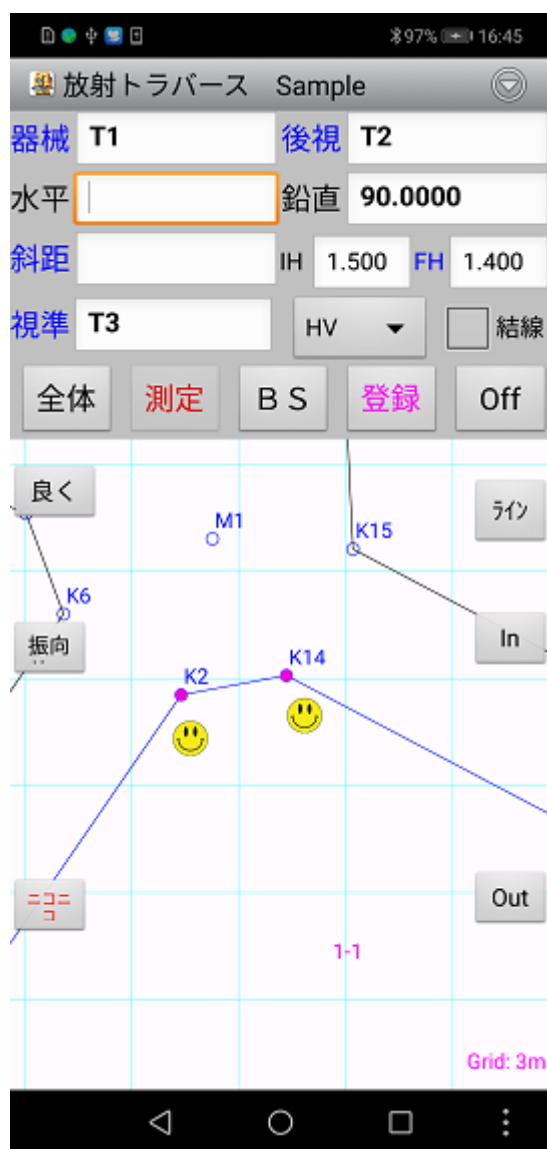


マーカーボタンを押すと、下記のように画像と名称が表示されます。
多い場合は、スクロールして表示させます。



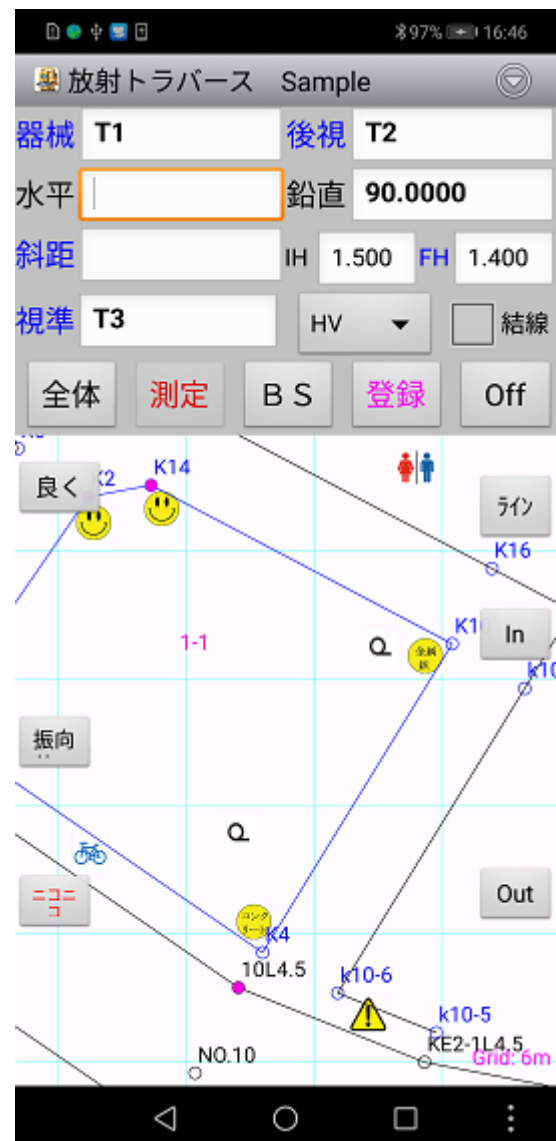
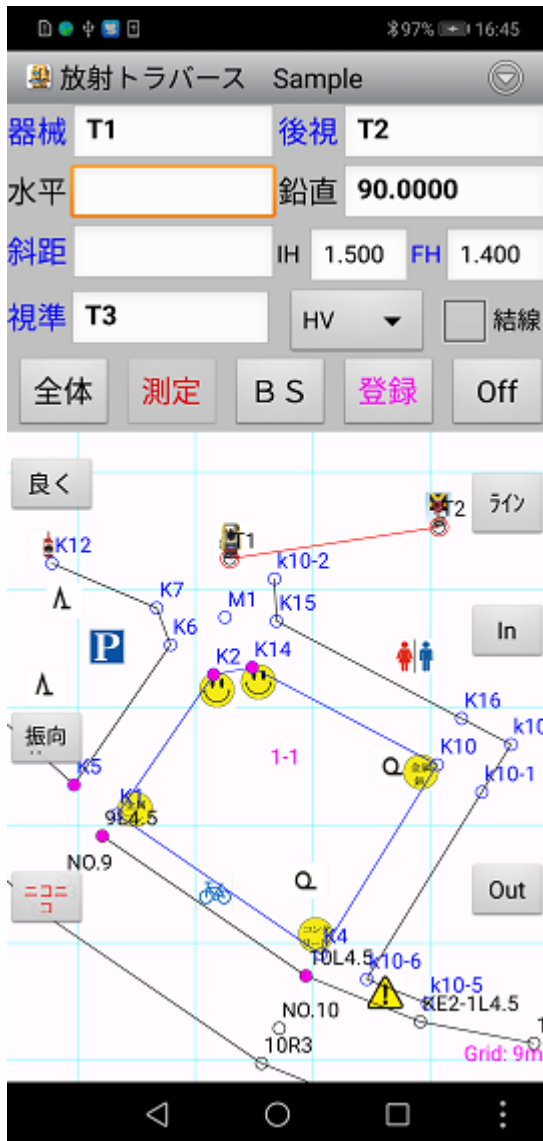
一覧で、選択すると、「マーカ」ボタンに名称が赤字で表示されます。

この状態で、任意の場所をタップすると、画像が表示されます。



Grid 4-3m ぐらいに拡大表示してから、マーカを配置するのが良い位置に配置できると思います。
色々と試してみてください。

幾つか、配置し拡大、縮小表示してみてください。



マーカーの表示の ON, Off は「表示条件」です。
 削除する場合は、マーカーを選択した状態(マーカーボタンの名称が赤字)で
 プロット画面上のマーカーを長押しして1個毎に削除できます。

このマーカー機能の用途は、説明書の先頭に記載したとおりですが、汎用性を持たせたので、〇〇に使える面白いとか・・・。
面白い、使い方がありましたら、お知らせください。

次回は、PC 版にこのマーカーを表示する機能を追加します。
PC 版では表示だけの予定です。